

*DICCIONARIO
PARA INFORMÁTICOS.*

A

- **Access:** Gestor de bases de datos, realizado por Microsoft.
- **Ada:** Lenguaje de programación estructurado, que permite varias características orientadas a objetos. Es el lenguaje empleado por el Departamento de Defensa (DoD) de los Estados Unidos..
- **ADC:** Conversor de analógico a digital.
- **Administrador:** La persona que supervisa y controla el correcto funcionamiento de un sistema informático.
- **AGP:** Accelerated Graphics Port: una nueva ranura de conexión para tarjetas gráficas que existe en las placas base de los equipos Pentium II.
- **Agujas** (impresora "de agujas"): ver matricial.
- **AI:** Siglas de Inteligencia Artificial (Artificial Intelligence).
- **AIX:** Versión del sistema operativo UNIX realizada por IBM para sus ordenadores.
- **Alfanumérico:** Conjunto de letras, números y otros símbolos, como signos de puntuación o símbolos matemáticos. Hace referencia a los caracteres del teclado y al conjunto de caracteres disponibles para las diferentes operaciones de transferencia de datos del ordenador.
- **AMD:** Conocido fabricante de procesadores, compatibles con la serie x86 de Intel (Advanced Micro Devices).
- **AmiPro:** Procesador de textos realizado por Lotus, actualmente mejorado y llamado [WordPro](#).
- **ANSI:** American National Standards Institute. Organización establecida para adoptar y definir estándares de diversas disciplinas técnicas.
- **Antivirus:** [Aplicación](#) informática encargada de detectar y eliminar [virus](#).
- **API:** Interfaz de programación de aplicaciones (Applications Programming Interface): una serie de funciones que están disponibles para realizar programas para un cierto entorno
- **Aplicación informática:** Un [programa](#) de ordenador que se compra ya realizado y listo para usar. Las hay de muy diversos tipos, según para qué propósito se hayan diseñado: procesadores de texto, bases de datos, programas de contabilidad, de facturación, etc.
- **Apple:** Casa fabricante de ordenadores, creadora de ordenadores como los Apple II, Lisa, [Macintosh](#) e [iMac](#).
- **Approach:** Gestor de bases de datos, realizado por [Lotus](#).
- **ARC:** [Extensión](#) de ficheros comprimidos. El compresor correspondiente es ARC o PkARC.
- **Archive:** [Archivo](#), en inglés.
- **Archivo:** Se suele usar como sinónimo de [fichero](#). En el mundo de los [compresores](#), es frecuente hacer una diferenciación, diciendo que varios ficheros originales se comprimen y se empaquetan en un archivo comprimido.
- **ARJ:** Extensión de ficheros comprimidos. El [compresor](#) correspondiente también se llama ARJ.
- **Arranque:** Se suele usar este nombre para referirse a la acción de poner un ordenador en funcionamiento. Se suele distinguir entre "arranque en frío" (cuando el ordenador estaba apagado) y "arranque en caliente" (cuando el ordenador estaba encendido y se "reinicializa" sin llegar a apagarlo físicamente).

En inglés es frecuente llamarlo "boot", y distinguir entre "cold boot" (frío) y "warm boot" (caliente) o "reset".

- **Asm:** ver [Ensamblador](#).
- **AT:** Nombre que recibió el primer ordenador creado por IBM con procesador 80286. Así, se suele hablar de ordenadores compatibles AT refiriéndose a ordenadores con procesadores 80286 o superiores. // **AT:** Juego de órdenes para los módem, creado por la casa Hayes y hoy en día considerado estándar.
- **Athlon:** Procesador realizado por AMD, equivalente a las gamas Pentium II / Pentium III, aunque con un rendimiento ligeramente superior a iguales velocidades de reloj.
- **Atari:** Casa fabricante de ordenadores y de software, hoy desaparecida, que desarrolló software de máquinas recreativas, ordenadores de 8 bits (como el 400 y el 800), de 16 bits (como la serie ST) y tuvo una pequeña incursión en el mercado de los [compatibles](#) PC.
- **ATI:** Conocido fabricante de [tarjetas gráficas](#).
- **AutoCad:** Conocido programa de [CAD](#) realizado por [Autodesk](#).
- **Autodesk:** Casa desarrolladora de [software](#), autora de aplicaciones como AutoCad, 3D Studio, Animator, AutoSketch, etc.
- **AVI:** Formato de video comprimido para ordenador, el estándar en [Windows](#).

B

- **BackUp:** Copia de seguridad.
- **Bajar:** Es cada vez más frecuente oír frases como "Me he bajado de la red una actualización para mi antivirus". La palabra "bajar" (en inglés "download") indica una transferencia de información desde un ordenador remoto (por ejemplo, un ordenador que haga de anfitrión en Internet o en otra red) hasta nuestro ordenador personal. La palabra "**subir**" (en inglés "upload") indica el envío de información de nuestro ordenador a un ordenador anfitrión en la red.
- **Base de datos:** [Aplicación informática](#) para manejar información en forma de "fichas": clientes, artículos, películas, etc. La mayoría de las bases de datos actuales permiten hacer listados, consultas, crear pantallas de visualización de datos, controlar el acceso de los usuarios, etc. También es cada vez más frecuente que las consultas se puedan hacer en un lenguaje estándar conocido como [SQL](#).
- **Basic:** Lenguaje de [programación](#) inicialmente diseñado para principiantes (Beginners All-purpose Symbolic Instruction Code).
- **BAT:** [Extensión](#) de un fichero formado por un lote (batch) de órdenes de [Dos](#).
- **Baudios:** [Bits](#) por segundo que en teoría es capaz de transmitir/recibir un [módem](#) o una conexión [serie](#) entre dos equipos, o entre un equipo y un dispositivo externo.
- **BCD:** Número decimal codificado en [binario](#) (Binary Coded Decimal). Se usan estas siglas para referirse a una forma especial de codificar números decimales en binario, usando 4 bits para cada dígito decimal, de modo que en un byte se pueden almacenar dos números decimales.
- **Binario:** sistema de numeración en base 2, de modo que sólo hay dos dígitos posibles: el 0 y el 1. Para formar números "grandes", se usan varios dígitos binarios, que representan cada una de las potencias de 2. Por ejemplo, el número decimal 13 se representa 1101 ($1 \times 8 + 1 \times 4 + 0 \times 2 + 1 \times 1$).

- **BIOS:** Sistema de entrada/salida básica (Basic Input Output System). Suele tratarse de uno o varios [chips](#) de memoria [ROM](#) (habitualmente EPROMs) que contienen las rutinas básicas de entrada y salida, los primeros pasos que debe dar un ordenador al encenderse, la configuración básica del sistema, etc.
- **Bit:** Es la unidad mínima de información que puede almacenar y manejar un ordenador, equivalente a un 0 o un 1.
- **Bitmap:** (o mapa de bits). Un tipo de imágenes para ordenador, en las que se almacena información sobre los puntos que las componen y el color de cada punto (al contrario que en las imágenes [vectoriales](#)). Esto supone que al ampliar la imagen se pierde definición, se ven "puntos gordos".
- **BMP:** Es la [Extensión](#) que corresponde a un tipo de fichero gráfico de mapa de bits (el estándar en Windows): [BitMaP](#).
- **Boot:** ver [arranque](#).
- **Borland:** Conocido fabricante de [software](#), autor de lenguajes como Turbo Pascal, Turbo C++, Delphi, C++Builder, JBuilder, etc., y de aplicaciones como Paradox, Quattro Pro, etc. Actualmente ha cambiado de nombre y se llama Inprise.
- **Bps:** [Bits](#) por segundo: es la unidad en que se mide la velocidad de transferencia efectiva de un [módem](#) o de una conexión [serie](#).
- **BSD:** Berkeley Software Distribution, de la Universidad de California en Berkeley, autora de una versión de [UNIX](#) que lleva su mismo nombre.
- **Buffer:** memoria intermedia para el almacenamiento de datos temporales en la comunicación entre un ordenador y un dispositivo externo (p.ej., una impresora). Cuando es un programa informático el que hace la misión de almacenamiento intermedio para los datos que se envían a la impresora, a dicho programa se le suele llamar **Spooler**.
- **Bug:** error en un programa, que hace que en ciertas circunstancias pueda no comportarse correctamente.
- **Byte:** Es la unidad básica de información. En la práctica, se puede considerar que un byte es la cantidad de espacio necesaria para almacenar **una letra**. Tiene múltiplos como el [Kilobyte](#), [Megabyte](#), [Gigabyte](#) y [Terabyte](#). Internamente, corresponde a 8 [bits](#).

C

- **C:** Lenguaje de [programación](#) estructurado, de propósito general, cuyo uso está muy extendido.
- **C++:** Lenguaje de [programación](#) orientado a objetos, basado en el lenguaje [C](#).
- **Cache:** Es un tipo de memoria especial, más rápida que la [RAM](#) normal (y más cara), que se pone en el camino de los datos que van del [procesador](#) a la memoria RAM. Así, toda información que va de la RAM al procesador se deja almacenada temporalmente en la memoria caché. A la hora de volver a leer información, se comprueba primero si está en la memoria caché; si se encuentra allí, no hace falta ir a la RAM a buscar. En la práctica, es muy frecuente realizar operaciones repetitivas o trabajar con datos repetitivos, lo que hace que poseer memoria caché ayude a acelerar el funcionamiento normal del ordenador. Hoy en día es frecuente distinguir también la memoria caché de "primer nivel" y de "segundo nivel". La de primer nivel se encuentra dentro del propio procesador.

La de segundo nivel se encuentra en la [placa base](#), es de mayor tamaño y algo más lenta.

- **CAD:** Diseño asistido por ordenador (Computer Aided Design).
- **Caldera:** Una de las casas especializadas en realizar distribuciones de [Linux](#), en concreto la conocida como OpenLinux.
- **CAM:** Fabricación asistida por ordenador (Computer Aided Manufacturing).
- **Campo:** En el mundo de las bases de datos, cada una de los datos que forman un registro (o ficha). Por ejemplo, en la ficha de cada proveedor tendríamos campos como su nombre, su dirección postal, su teléfono, etc.
- **Canon:** Conocido fabricante de impresoras, ordenadores y otros tipos de hardware.
- **CASE:** Ingeniería de Software Asistida por Ordenador (Computer Aided Software Engineering).
- **CCD:** Dispositivo empleado para captar imágenes. En los scanners, suele tratarse de una fila de células que se desplaza, y en las cámaras digitales de una matriz bidimensional. Cada célula está formada por una fotocélula y un condensador. La carga que adquiere el condensador dependerá de la cantidad de luz recibida por la fotocélula. (Charge Coupled Device).
- **CD:** Normalmente se refiere a Compact Disc. Otras abreviaturas relacionadas son: [CD-ROM](#), [CD-R](#) y [CD-RW](#). Un Compact Disc para ordenador será capaz de almacenar cerca de 650 Mb de información.
- **CD-R:** Es un Compact Disc en el que se puede grabar información (Recordable), pero no borrar ni modificar la ya existente.
- **CD-ROM:** Es un Compact Disc pregrabado, del que se puede leer información pero no borrarla ni modificarla (Read Only Memory). También se suele usar este mismo nombre para el aparato encargado de leer estos Compact Disc para ordenador (sería más adecuado llamarlo "Lector de CD-ROM").
- **CD-RW:** Es un Compact Disc en el que se puede grabar información y también borrar o modificar la ya existente (Recordable-Writable).
- **Celeron:** Ver [Pentium](#).
- **Centronics:** es una conexión estándar [paralelo](#), usada para conectar un ordenador y una impresora. En el ordenador, suele ser un conector DB25 hembra.
- **Chicago:** Nombre en clave dado a [Windows 95](#) durante su proceso de desarrollo.
- **Chorro de tinta:** ver [inyección](#).
- **CGA:** Adaptador gráfico a color (Color Graphics Adapter). Una de las primeras [tarjetas gráficas](#) existentes en los PC y compatibles. Permitía resoluciones de 320x200 puntos con 4 colores y de 640x200 puntos en 2 colores.
- **CGM:** Es la [Extensión](#) que corresponde a un tipo de fichero gráfico [vectorial](#): Computer Graphics Metafile.
- **CISC:** Un tipo de procesadores que reconoce un conjunto amplio de órdenes, pero que normalmente realiza los pasos indicados por esas órdenes con menor velocidad que un procesador [RISC](#). Es el caso de la serie [X86](#) de [Intel](#).
- **Clave:** En el mundo de las bases de datos, se conoce como clave (en inglés Key) al valor de es capaz de distinguir un registro de otro de forma fiable, como

podría ser el DNI o el Pasaporte para el caso de una persona (el nombre no sería una clave correcta, ya que sí puede repetirse).

- **Clipper:** [Compilador](#) de lenguaje [Xbase](#), desarrollado por Nantucket.
- **Clónico:** La expresión "clónico" se suele usar casi como sinónimo de "[compatible](#)", aunque llevado a un nivel todavía más marcado: un ordenador que sea clónico de otro se parece tanto al original (al menos internamente) como permitan las leyes de copyright.
- **Cluster:** Un disco duro (y cualquier otro medio de almacenamiento que tenga acceso directo, no secuencial) está dividido en "páginas" en las que podemos guardar información. Cada fichero puede ocupar una o más páginas, pero cada página sólo puede estar ocupada por un único fichero. El tamaño de esas páginas (que son los clusters) influirá en la cantidad de espacio desperdiciado en el disco: si hay páginas de tamaño grande, y tenemos almacenados muchos ficheros de pequeño tamaño, se desperdiciará mucho espacio (por ejemplo, con clusters de 32.768 bytes -32K-, un fichero de 200 bytes estaría desaprovechando los 32.568 bytes sobrantes del cluster, porque en ese mismo cluster no se guardará información de ningún otro fichero); con clusters pequeños, se desperdicia menos espacio al almacenar ficheros, pero el índice de contenido del disco ocupará más espacio, ya que hay mayor cantidad de clusters que controlar. En el sistema operativo MsDos (y Windows, hasta su versión Windows 95), el tamaño de los clusters es mayor cuanto mayor sea el disco duro, pudiendo llegar hasta los 32K de un disco duro de 2Gb (máximo tamaño que es posible manejar "a la vez" en estos sistemas). En Windows 98 (y en la actualización de Windows 95 llamada OSR2) se puede optar por un tamaño de cluster de 4K. En algunos sistemas Unix, el tamaño de cluster puede ser fijado al instalar el sistema (por ejemplo, eligiendo entre 1, 2 o 4K).
- **CMY:** Descomposición de colores en función de tres componentes básicos: azul claro (Cyan), violeta (Magenta) y amarillo (Yellow). Es la descomposición habitual en las impresoras. Se trata de colores substractivos: cuanto mayor es la cantidad éstos, más se aproxima el color resultante al negro. Cada vez es más frecuente añadir más colores base, buscando negros más pros (CMYK, con negro -black) o mayor fidelidad en los colores intermedios (CcMmYK, con dos tonos adicionales de Cyan y Magenta).
- **CMYK:** Ver [CMY](#).
- **Cobol:** Lenguaje de [programación](#) enfocado a aplicaciones de gestión, hoy bastante en desuso (COmmon Businness-Oriented Language).
- **Código Máquina:** es el lenguaje en el que el ordenador es capaz de reconocer órdenes. Los programas que se creen en otros lenguajes deberán traducirse previamente a Código Máquina ([compilarse](#)) o el ordenador no podrá entenderlos.
- **COM:** Es la [extensión](#) que corresponde a un tipo de fichero [ejecutable](#) bajo [MsDos](#). // **COM:** Nombre que reciben bajo [DOS](#) los puertos serie (para conectar módem o ratón, por ejemplo). Lo habitual es que un ordenador tenga dos puertos de este tipo, que se designarían COM1 y COM2.
- **Coma** (fija y flotante): La expresión "coma fija" (en inglés fixed point) se usa para referirse a números con una cantidad de cifras decimales constante. Estos números son más sencillos de manipular (pero menos útiles en la práctica) que

los números en "coma flotante" (en inglés, Floating Point), con un número variable de cifras decimales.

- **Commodore:** Casa desarrolladora de hardware, hoy desaparecida, creadora de ordenadores como el PET, Vic20, C16, C64, C128, Amiga y algunos [compatibles PC](#) (PC-10, PC-20, etc).
- **Communicator:** Ver [Netscape](#).
- **Compaq:** Prestigioso fabricante de ordenadores.
- **Compatible:** Se dice que un ordenador es compatible con otro cuando puede utilizar todo el [software](#) diseñado para aquel (a veces incluso todo o parte del [hardware](#)). Hoy en día es frecuente hablar de ordenadores "compatibles" refiriéndose a ordenadores "compatibles [PC](#)", con procesadores de la gama [x86](#).
- **Compilador:** [Aplicación](#) informática que se usa para crear programas en un cierto lenguaje de [programación](#). Convierte los programas creados en un lenguaje de programación al lenguaje interno del ordenador ([código máquina](#)). En los compiladores, todo el programa original (fuente) se convierte a código máquina en bloque, y el programa resultante (programa ejecutable) se puede en otro ordenador usar sin necesidad de recurrir otra vez al compilador. En los **intérpretes**, el programa fuente se convierte a código máquina, línea por línea, justo en el momento en que se pone a funcionar; no se crea ningún ejecutable, y por eso es necesario distribuir el programa fuente pero también el intérprete que es capaz de entenderlo.
- **Compresor:** [Aplicación](#) informática que se encarga de "comprimir" la información para que ocupe menos espacio y así facilitar su almacenamiento y su transporte. En la gran mayoría de los casos, esta compresión se realiza sin ningún tipo de pérdida: los datos se pueden "descomprimir" para que vuelvan a quedar exactamente como estaban.
- **Concurrente:** Un ordenador realiza varias tareas de forma concurrente cuando dispone de un solo procesador, y dedica un breve espacio de tiempo a cada una de las tareas sucesivamente.
- **Controlador:** Se suele llamar controlador (driver, en inglés) al programa necesario para que un cierto programa o sistema operativo sea capaz de utilizar un dispositivo (por ejemplo, una impresora).
- **Controladora:** Se suele llamar "tarjeta controladora" a la tarjeta de circuito impreso que hay que instalar a un ordenador para que sea capaz de trabajar con un cierto dispositivo (por ejemplo, la controladora de disco duro, que hoy en día suele venir integrada en la placa base de casi cualquier ordenador personal)..
- **Coprocesador:** Procesador auxiliar diseñado para descargar de trabajo al procesador principal. Cuando se usa sólo la palabra "coprocesador", es habitual referirse a coprocesadores matemáticos, encargados de realizar operaciones con números reales (con decimales, también llamados de "coma flotante"). La mayoría de los procesadores actuales ya llevan incorporado el coprocesador matemático (por ejemplo, toda la gama [Pentium](#) y la mayoría de los [486](#)).
- **CORBA:** Common ORB Architecture, un estándar basado en [ORB](#).
- **Corel:** Conocido fabricante de [software](#), autor de paquetes como Corel Draw y que adquirió y desarrolla también otros como Ventura Publisher y WordPerfect.
- **CPC:** Gama de ordenadores desarrollados por Amstrad a mediados-finales de los años 80, basados en el procesador Z80. Tenían capacidad de realizar gráficos con 16 colores (de una paleta de 27 colores) a 160x200 puntos, 4

colores en 320x200 y 2 colores en 640x480. Podían reproducir sonido stereo (3 canales). Se distribuían con monitor en color o en fósforo verde. Las 3 versiones más difundidas fueron el CPC 464 (64k de memoria, unidad de cinta incorporada), CPC 664 (64k de memoria, unidad de disco de 3" y 178K por cara), CPC 6128 (128k de memoria, unidad de disco de 3" y 178K por cara).

- **CP/M:** Sistema operativo "profesional" creado por Digital Research, que fue bastante usado en ordenadores de 8 bits.
- **Cps:** caracteres por segundo: era la unidad en que se medía la velocidad de impresión en las [impresoras matriciales](#).
- **CPU:** Unidad Central de Proceso (Central Processing Unit). Ver "[procesador](#)".
- **Cracker:** persona que intenta romper las protecciones de un cierto sistema informático, normalmente con fines maliciosos (distinto de un "hacker", que procura profundizar en un cierto sistema para aprender de él).
- **CRC:** Código de redundancia cíclica, un código de comprobación que se suele añadir a los datos transmitidos en muchas comunicaciones, y que permiten detectar (hasta cierto punto) si se ha producido algún error en la transmisión.
- **Cyrix:** Conocido fabricante de [procesadores](#), compatibles con la serie [X86](#) de [Intel](#).

D

- **DAC:** Conversor de digital a analógico.
- **Dbase:** Gestor de [bases de datos](#), realizado por Ashton Tate y posteriormente adquirido y mejorado por [Borland](#).
- **DBF:** Es la [extensión](#) que corresponde a un tipo de fichero de [bases de datos](#), originalmente utilizado por [Dbase](#), pero que es frecuente encontrar en todo tipo de aplicaciones.
- **DCE:** Equipo de comunicación de datos, nombre que suele recibir en una comunicación el módem utilizado por un ordenador para conectarse con otro equipo (Data Communication Equipment).
- **DD:** Doble densidad (Double Density). En el caso de diskettes de 3 1/2", la expresión Doble Densidad hace referencia a que tienen una capacidad de 720 Kb (formateado; 1 Mb nominal). Este tipo de diskettes ya están obsoletos. // **DD:** Disco duro (muy poco utilizado con este significado).
- **Decimal:** Sistema de numeración en base 10, el que usamos habitualmente.
- **Dell:** Prestigioso fabricante de ordenadores, que no suele vender a través de tiendas que actúen de intermediarias, sino directamente por teléfono o Internet..
- **DIMM:** Tipo de módulos de memoria RAM (Dual In-Line Memory Module).
- **Disco duro:** Es un dispositivo de almacenamiento, que nació como evolución del [diskette](#). Tiene una capacidad mucho mayor (hoy en día es habitual que pasen de los 2.5Gb) y es mucho más rápido, pero no está diseñado para ser llevado de un sitio a otro, sino para permanecer dentro del ordenador (salvo algunas pocas excepciones, que sí son portables).
- **Disco fijo:** Ver [disco duro](#).
- **Disco flexible:** Ver [diskette](#).
- **Disco Winchester:** Ver [disco duro](#).

- **Diskette** (o floppy disk, o disquete): Es un dispositivo de almacenamiento de información. El diskette tiene poca capacidad (habitualmente 1.44 [Mb](#)), pero tiene la ventaja de poderse llevar de un sitio a otro (es extraíble).
- **Disquete**: Ver [Diskette](#).
- **DMA**: Acceso directo a memoria, un proceso que permite a un dispositivo (externo o interno) transferir datos a la memoria del ordenador a alta velocidad, sin que estos datos pasen por el procesador (Direct Memory Access).
- **DNS**: Servidor de nombres de dominio (Domain Name Server).
- **DOC**: [Extensión](#) de los ficheros de creados con Word y otros procesadores de texto (abreviatura de DOCument).
- **DOS**: Sistema operativo de disco (Disk Operating System). Se trata de un [sistema operativo](#) monousuario y monotarea. Hay diversas versiones, con distintos nombres según la casa que lo desarrolle: MsDos (Microsoft), DrDos (Digital Research), PcDos (IBM), Novell Dos (Novell), etc.
- **Dot Pitch**: Es la separación entre los puntos básicos rojo, verde o azul que se iluminan en un monitor en color para representar un punto de la imagen. Valores frecuentes son 0.28 y 0.26mm de separación.
- **Download**: ver [Bajar](#).
- **DPI**: Puntos por pulgada (Dots Per Inch), ver [PPP](#).
- **DPMI**: Una serie de funciones que permitían a programas de [DOS](#) trabajar en modo [protegido](#), aprovechando toda la memoria existente (Dos Protected Mode Interface).
- **DRAM**: Memoria [RAM](#) dinámica.
- **Driver**: ver [controlador](#).
- **DSP**: Procesador digital de señal (Digital Signal Processor).
- **DSTN**: Ver [Dual Scan](#) (Dualscan SuperTwist Nematic).
- **Dual Scan**: Tipo de pantalla LCD en color para ordenadores portátiles. Ofrece menos contraste y peor ángulo de visión que las [TFT](#), a cambio de un precio inferior.
- **DTE**: Equipo terminal de datos, nombre que suele recibir en una comunicación el ordenador que recibe o envía los datos (Data Terminal Equipment).
- **DVD**: Disco digital mejorado, con una capacidad muy superior al CD. (Digital Video Disk o Digital Versatile Disk). Al igual que en los CD, hay distintas variantes según si sólo puede leer, leer y escribir, etc.: DVD-ROM, DVD-RAM, etc. La capacidad de un DVD va desde los 4,7 Gb (una cara, una capa) hasta los 17 Gb (doble cara, doble capa). En el caso de los DVD grabables, esta capacidad puede disminuir hasta los 2,6 Gb por el mayor tamaño de los "surcos".
- **DX**: Variante de los procesadores [80386](#) y [80486](#).
- **DX2**: Variante de los procesadores [80486](#).
- **DX4**: Variante de los procesadores [80486](#).

E

- **ED**: Extra densidad (Extra Density). En el caso de diskettes de 3 1/2", la expresión Extra Densidad hace referencia a que tienen una capacidad de 2.88 Mb (formateado; poco frecuente).

- **EDO RAM:** Un tipo de memoria [RAM](#) frecuente en los últimos [486](#) y primeros [Pentium](#) (Extended Data Out RAM), posterior a FastPage y anterior a SDRAM.
- **EEPROM:** Memoria ROM borrable y programable eléctricamente (Electrically Erasable Programmable ROM).
- **EGA:** Adaptador gráfico mejorado (Enhanced Graphics Adapter). [Tarjeta gráfica](#) de ordenadores PC y compatibles, evolución de la [CGA](#), que permitía trabajar también a 16 colores con 320x200, 640x200 y 640x350 puntos.
- **EIDE:** Ver [IDE](#).
- **Eiffel:** Lenguaje de programación orientado a objetos.
- **EISA:** Tipo de arquitectura estándar de [placas base](#), con ranuras de ampliación de 32 bits, basada en [ISA](#) y hoy en día abandonada (Enhanced ISA).
- **Ejecutable:** Un programa que se puede "[ejecutar](#)" o usar "por sí solo", sin que haga falta tener una cierta [aplicación](#) informática desde la que manejarlo (para más detalles, ver [Compilador](#)).
- **Ejecutar:** En informática, la palabra "ejecutar" (en inglés RUN) equivale a poner un [programa](#) en funcionamiento.
- **E-mail:** correo electrónico (electronic mail). Mensajes (normalmente privados) enviados a través de una red de ordenadores.
- **EMS:** Ver memoria [expandida](#).
- **Ensamblador:** Lenguaje de [programación](#) bajo nivel, muy cercano al [código máquina](#). Su sintaxis depende por completo del tipo de ordenador que se esté usando.
- **EPROM:** Memoria [ROM](#) borrable y programable (Erasable Programmable ROM). Se borran con luz ultravioleta (una exposición de unos 15-20 minutos).
- **Epson:** Conocido fabricante de impresoras, ordenadores y otros tipos de hardware.
- **E/S:** Entrada/salida (se suelen usar las siglas en inglés I/O).
- **Excel:** Aplicación de [hoja de cálculo](#) realizada por [Microsoft](#).
- **EXE:** Es la [extensión](#) que corresponde a un tipo de fichero [ejecutable](#) bajo [MsDos](#), [OS/2](#) y/o [Windows](#).
- **Expandida** (memoria): Una de las convenciones que surgieron sobre cómo acceder a la memoria por encima de 1 Mb desde el sistema operativo [DOS](#), algo para lo que inicialmente no estaba diseñado. Era incompatible con la otra propuesta de estándar, la memoria [extendida](#), que fue la más utilizada. La especificación recibió el nombre de LIM/EMS (LIM es la abreviatura de las casas de software que la propusieron: Lotus-Intel-Microsoft)..
- **Extendida** (memoria): Una de las convenciones que surgieron sobre cómo acceder a la memoria por encima de 1 Mb desde el sistema operativo [DOS](#), algo para lo que inicialmente no estaba diseñado. Era incompatible con la otra propuesta de estándar, la memoria [expandida](#), que fue menos utilizada. La especificación recibió el nombre de XMS.
- **Extensión:** En sistemas operativos como MsDos y Windows, es frecuente que el nombre de un [fichero](#) esté formado por dos partes, separadas por un punto. La primera parte (limitada en Dos a 8 letras de longitud) es el nombre propiamente dicho; la segunda parte (hasta 3 letras, en Dos) es la extensión, que suele indicar el tipo de información que guarda ese fichero.

F

- **FAQ:** Recopilación de preguntas frecuentes sobre un cierto tema y sus respuestas (Frequently Asked Questions).
- **Fast Page RAM:** Tipo de memoria RAM, anterior a la EDO, que era habitual en los primeros [486](#).
- **FAT:** Tabla de situación de ficheros (File Allocation Table), algo así como un índice de qué datos hay en una unidad de disco, y dónde están situados dichos datos.
- **Fax:** Aparato diseñado para enviar y recibir imágenes en blanco y negro a través de la línea telefónica. El nombre es una abreviatura de FacSímil.
- **Fichero:** Conjunto de información que se almacena para consultarse o utilizarse posteriormente. En un ordenador, normalmente cada fichero deberá tener un nombre con el que hacer referencia a él.
- **Fija (coma):** ver [Coma](#).
- **File:** [Fichero](#), en inglés.
- **Firewire:** Nombre comercial de IEEE 1394, un nuevo tipo de conexión digital, que permite velocidades a partir de 100 Mbps (millones de bits por segundo), y se pretende que llegue hasta los 400 MBps (millones de bytes por segundo).
- **Firmware:** Es el "[software](#)" que está dentro del [hardware](#)". Se refiere a los programas grabados en memorias [ROM](#).
- **Flotante (coma):** ver [Coma](#).
- **Floppy:** Ver [diskette](#).
- **Forth:** Lenguaje de [programación](#).
- **Fortran:** Lenguaje de [programación](#), orientado a ingeniería (FORmula TRANslator).
- **FoxPro:** Gestor de [bases de datos](#), realizado por [Microsoft](#).
- **FPU:** [Coprocesador](#) matemático (Floating Point Unit).
- **FreeBSD:** Sistema operativo [UNIX](#) de libre distribución.
- **Freeware:** [Aplicación](#) informática que se puede copiar y distribuir libremente, y cuyo uso es gratis.
- **FrontPage:** Programa de creación de páginas Web, desarrollado por [Microsoft](#).
- **FTP:** Protocolo estándar en [Internet](#) para transferencia de ficheros (File Transfer Protocol). También se suele usar este nombre para designar los programas de envío y recepción de ficheros que se apoyan en este protocolo.
- **Fuente:** Programa escrito en un lenguaje de [programación](#), antes de convertirse a ejecutable (ver [Compilador](#)) // **Fuente:** Tipo de letra (nomenclatura empleada por [Windows](#)).
- **Fujitsu:** Conocido fabricante de ordenadores, impresoras, discos duros y otros tipos de hardware.

G

- **Gb:** Abreviatura de [GigaByte](#).
- **GEM:** Entorno gráfico desarrollado por Digital Research (Graphic Environment Manager). En el mundo de los [compatibles](#) PC fue desbancado por [Windows](#), que es el estándar actual.
- **GIF:** Es la [Extensión](#) que corresponde a un tipo de fichero gráfico de mapa de bits (Graphics Interchange Format).

- **GigaByte:** Múltiplo del [byte](#): un gigabyte son 1.024 [MegaBytes](#), cerca de 1.000 millones de bytes.
- **GMT:** Hora media en Greenwich (Greenwich Mean Time). No es un concepto exclusivo de informática, pero aparece en la configuración horaria de muchos programas y sistemas operativos. Por ejemplo, la hora en Madrid es GMT+1.
- **GUI:** Interfaz gráfica de usuario (Graphical User Interface).

H

- **Hacker:** Entusiasta de la informática. La palabra se suele usar para indicar también un cierto intrusismo: un hacker es una persona que siempre está deseando aprender y superar nuevos retos, entre los que se pueden encontrar el acceder a un cierto sistema teóricamente cerrado. Pero esto no quiere decir que se haga con malicia, sino por el propio reto en sí. Cuando se trata de alguien con intenciones maliciosas se suele emplear la palabra "cracker".
- **Hardware:** La parte "que se puede tocar" de un ordenador: caja (y todo su contenido), teclado, pantalla, etc.
- **Hayes:** conocido fabricante de [modems](#), el creador de los comandos [AT](#).
- **HD:** Disco duro (Hard Disk) // **HD:** Alta densidad (High Density). En el caso de diskettes de 3 1/2", la expresión Alta Densidad hace referencia a que tienen una capacidad de 1.44 Mb (formateado; 2 Mb nominales).
- **Hercules:** Fabricante de [tarjetas gráficas](#) para ordenador. Frecuentemente se usa la palabra "Hercules" para hacer referencia a la primera tarjeta que creó este fabricante para los ordenadores IBM PC, que era capaz de mostrar 720x348 puntos en blanco y negro.
- **Hewlett-Packard:** Prestigioso fabricante de [hardware](#) de casi todo tipo: ordenadores, impresoras láser y de inyección, plotters, etc.
- **Hexadecimal:** sistema de numeración en base 16. Se emplean las cifras del 0 al 9 y las letras A a F (A=10, B=11, C=12, D=13, E=14, F=15), y cada posición de un número indica una potencia de 16. Por ejemplo, el número decimal 270 convertido a octal quedaría 10E ($1 \times 256 + 0 \times 16 + 14 \times 1$).
- **Hipertexto:** En un texto clásico, la estructura es totalmente lineal: se lee de principio a fin; en un hipertexto, se pretende poder romper esa estructura lineal, mediante "enlaces" (también llamados "Vínculos" o "Hipervínculos") que permiten saltar a otros temas relacionados, donde encontrar información ampliada. Las páginas Web de Internet (como ésta) son un ejemplo claro de Hipertexto
- **Hipervínculo:** ver [Hipertexto](#).
- **HLP:** [Extensión](#) de los ficheros de ayuda (HeLP).
- **Hoja de cálculo:** Aplicación informática que permite manipular datos numéricos: hacer todo tipo de operaciones con ellos, mostrar gráficos, etc.
- **HP:** Abreviatura de [Hewlett-Packard](#).
- **HPGL:** Lenguaje gráfico diseñado por [Hewlett-Packard](#) para sus plotters (Hewlett-Packard Graphics Language).
- **HSP:** Nombre que reciben los [módems](#) que no tienen procesador digital de señal (DSP), sino que esta misión es realizada por el ordenador al que están conectados. Por ello, son ser más baratos, pero también suelen dar un rendimiento inferior y no funcionar con cualquier sistema operativo porque necesitan un [controlador](#) específico (Host Signal Processor).

- **HTM:** [Extensión](#) bajo MsDos de los ficheros de tipo [HTML](#).
 - **HTML:** HyperText Markup Language: el lenguaje de descripción de páginas habitual en [Internet](#).
 - **HTTP:** El protocolo usado en las páginas del [WWW](#) (HyperText Transfer Protocol).
- I
- **IA:** Siglas en español de Inteligencia Artificial.
 - **IBM:** Importante fabricante de ordenadores y de software (International Business Machines).
 - **IDE:** Uno de los estándares en conexión de discos duros y dispositivos similares. Existe una variante mejorada, más rápida, llamada EIDE. // **IDE:** Entorno integrado de desarrollo: un entorno desde el que se pueden editar [programas](#), [compilarlos](#) y depurarlos (Integrated Development Environment).
 - **IEEE:** Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos, una institución americana responsable de la creación de una gran cantidad de estándares en electrónica e informática.
 - **IEEE 1394:** Ver [Firewire](#).
 - **IIOB:** Internet InterORB Protocol, un protocolo de comunicación entre [ORBs](#) en Internet.
 - **iMac:** Ordenador desarrollado por [Apple](#) en 1998, que inicialmente estaba equipado con un procesador PowerPC G3 a 233 MHz, 32 Mb de memoria SDRAM, disco duro de 4 Gb, CdRom de 24x, monitor de 15 pulgadas, módem de 56 Kbps, etc.
 - **Impresora:** Dispositivo encargado de volcar a papel la información que maneja un ordenador. Hoy en día las más habituales son las de [inyección](#), las [láser](#) y las [matriciales](#), si bien existen otros muchos tipos, como las de margarita, las térmicas, las de sublimación, etc.
 - **Inkjet:** ver [inyección](#).
 - **Inprise:** Ver [Borland](#).
 - **Integrado.** Ver [suite](#).
 - **Intel:** Conocido fabricante de [procesadores](#), creador de la gama [X86](#).
 - **Interface:** Ver Interfaz.
 - **Interfaz:** Conexión de un ordenador con el exterior, o entre dos dispositivos.
 - **Internet:** [Red](#) de ordenadores a nivel mundial. Ofrece distintos servicios, como el envío y recepción de correo electrónico ([e-mail](#)), la posibilidad de ver información en las páginas [Web](#), de participar en foros de discusión ([News](#)), de enviar y recibir ficheros mediante FTP, de charlar en tiempo real mediante IRC, etc.
 - **Intérprete:** Ver [compilador](#).
 - **Interrupción:** Cuando un [procesador](#) está esperando recibir información de un cierto dispositivo externo, tiene dos formas básicas de hacerlo: mirando continuamente si hay información disponible (modo de espera o modo "polling"), o dejando la posibilidad de que sea el dispositivo el que avise cuando la tenga preparada (modo interrupción). Suele haber varios (pocos) canales de interrupción, así como distintos niveles de prioridades.

- **Inyección:** (o inkjet, o de "chorro de tinta") tipo de impresora cuyo funcionamiento se basa en disparar sobre el papel minúsculas gotas de tinta, que forman las imágenes o el texto.
- **I/O:** Entrada/salida (Input/Output).
- **IP:** Ver [TCP/IP](#).
- **IP Address:** Dirección de un ordenador dentro de una [red](#) con protocolo [TCP/IP](#) (4 números de 0 a 255, separados por puntos, ej: 194.179.5.205).
- **IR:** Abreviatura de Infrarrojo (Infra Red).
- **IRC:** Charla (escrita, no por viva voz) en tiempo real entre varias personas en [Internet](#) (Internet Relay Chat).
- **IRQ:** Solicitud de [interrupción](#) (Interrupt ReQuest).
- **ISA:** Tipo de arquitectura estándar de [placas base](#), con ranuras de ampliación de 8 y 16 bits (Industry Standard Architecture).
- **ISDN:** Red Digital de Servicios Integrados o RDSI (Integrated Services Digital Network).
- **ISP:** Proveedor de servicios de Internet (Internet Services Provider).
- **i386:** Otro nombre dado al procesador [80386](#).
- **i486:** Otro nombre dado al procesador [80486](#).

J

- **Java:** Lenguaje de [programación](#) orientado a objetos, basado en [C++](#), cada día más extendido, especialmente a través de [Internet](#). Pretende ser un lenguaje totalmente portable entre distintos ordenadores, gracias a que no se [compila](#) a [código máquina](#), sino a un lenguaje intermedio que luego es interpretado por la "máquina virtual Java", que sí es específica de cada plataforma. Esto le da una velocidad ligeramente inferior a la de los programas realizados en otros lenguajes compilados, como C++, a cambio de una mayor portabilidad (aparte de las mejoras que el lenguaje en sí incorpora sobre otros como C++).
- **JAZ:** Unidad de almacenamiento parecida a un diskette, pero con una capacidad de 1 [Gb](#) y de 2 Gb (según modelo) creada por lomega.
- **JDK:** Java Development Kit, un conjunto de aplicaciones que se utiliza para crear aplicaciones en lenguaje [Java](#).
- **JFC:** Java Foundation Classes, una serie de funciones ya creadas para que se puedan utilizar al crear programas en lenguaje [Java](#).
- **Joystick:** Palanca de control utilizada en muchos juegos.
- **JPEG, JPG:** Es la [Extensión](#) que corresponde a un tipo de fichero gráfico de [mapa de bits](#). Es un formato comprimido, que, al contrario que la mayoría, pierde definición al comprimir: se puede indicar la cantidad de compresión que se desea, pero cuanto más comprimamos, mayor pérdida de calidad tiene la imagen. Para fotografías digitalizadas con 640x480 puntos o más, un nivel de compresión entre 15 y 25 suele ser suficiente para reducir mucho el espacio ocupado por la imagen, pero a la vez que la pérdida de calidad no sea muy apreciable. (Joint Picture Expert Group).
- **JVM:** Máquina Virtual [Java](#) (Java Virtual Machine).

K

- **K**: Abreviatura de [KiloByte](#).
- **Kb**: Abreviatura de [KiloByte](#).
- **Kbps**: Miles de [bps](#).
- **Kernel**: núcleo de un [sistema operativo](#).
- **KiloByte**: Múltiplo del [byte](#): un kilobyte son 1.024 bytes.
- **K5**: Procesador realizado por AMD, intermedio entre el 486 y el Pentium de Intel.
- **K6**: Procesador realizado por AMD, similar al Pentium creado por Intel y compatible con las instrucciones de la familia 80x86. Existe una versión mejorada, llamada K6-2, que incorpora una serie de instrucciones nuevas, destinadas a mejorar el rendimiento en 3D. La última versión de esta gama ha sido el K6-3.
- **K7**: Procesador realizado por AMD, posterior a la gama K6, y cuyo nombre definitivo en el mercado ha sido [Athlon](#).

L

- **LAN**: Red de área local (Local Area Network).
- **Laptop**: Ordenador portátil en el que se levanta una tapa que alberga la pantalla, y en la parte inferior queda el teclado y la circuitería interna
- **Láser**: tipo de impresora se suele basar en un mecanismo muy similar al de las fotocopiadoras. La base de su funcionamiento suele ser: un elemento fotoconductor (que conduce la electricidad cuando recibe la luz, normalmente llamado "tambor") se carga eléctricamente para que pueda atraer a la tinta en polvo (tóner). Mediante espejos y lentes (en las fotocopiadoras convencionales) o mediante un láser (o una barra de LEDs, en ciertas impresoras y/o copadoras digitales) se descarga el fotoconductor en ciertas zonas, conformando lo que será la imagen a imprimir (una imagen "latente", no visible, formada por cargas eléctricas). En estas zonas cargadas del fotoconductor se deposita la tinta en polvo (tóner), desde donde después se transfiere al papel, en el que se fija mediante calor y/o presión.
- **LCD**: Pantalla de cristal líquido (Liquid Crystal Display).
- **LED**: Diodo emisor de luz (Light Emitting Diode).
- **Lenguaje de programación**: ver [Programa](#).
- **Lenguaje máquina**: ver [Código Máquina](#).
- **LILO**: Cargador de Linux (Linux LOader). Es un programa que se instala en el MBR del disco duro y que permite elegir entre distintos sistemas operativos que se encuentren instalados en distintas particiones del disco duro.
- **Linux**: Versión de libre distribución (gratis) del sistema operativo [Unix](#), desarrollada por Linus Torvalds, con contribuciones de programadores de todo el mundo.
- **LISP**: Lenguaje de [programación](#) muy usado en Inteligencia Artificial.
- **Logo**: Lenguaje de [programación](#), que durante un tiempo se consideró el más adecuado para introducir en la informática a niños de corta edad.
- **Lotus**: Conocida casa de software, creadora de programas como 1-2-3, Ami Pro, WordPro, Freelance, Notes, etc.

- **LPT:** nombre que reciben bajo [DOS](#) los puertos [paralelo](#) (para conectar impresoras). Lo habitual es que un ordenador tenga un puerto de este tipo, que se designaría LPT1.
- **LZH:** [Extensión](#) de ficheros comprimidos. El [compresor](#) correspondiente es LHA o LHARC.

M

- **Mac:** Ver [Macintosh](#).
- **MacOS:** Sistema operativo de los ordenadores Apple Macintosh.
- **Macintosh:** Conocida gama de ordenadores realizada por Apple, inicialmente basada en procesadores de la serie 68000 de Motorola, y hoy en día en procesadores PowerPC.
- **Mainboard:** En inglés, [placa base](#).
- **Margarita:** tipo de [impresora](#) cuyo funcionamiento se basa en el mismo sistema que el de las máquinas de escribir: unos "pétalos" (de ahí el nombre) tienen dibujados las letras y los símbolos. Estos pétalos golpean una cinta entintada, lo que hace que aparezca el texto sobre el papel. Hoy en día están en desuso porque son lentas, ruidosas y no permiten dibujar ni emplear distintos tipos y tamaños de letra (salvo que se cambie toda la margarita).
- **Matricial:** (o "de agujas") tipo de [impresora](#) cuyo funcionamiento se basa en unas agujas que golpean una cinta entintada, lo que hace que aparezcan sobre el papel unos puntos, que forman las imágenes o el texto.
- **Matrox:** Conocido fabricante de [tarjetas gráficas](#). Tiene gamas muy conocidas, como la Millennium, Mystique y la Productiva.
- **Mb:** Abreviatura de [MegaByte](#).
- **Mbps:** Millones de [bps](#).
- **MBR:** Master Boot Record, sector de arranque del disco duro.
- **MCA:** Abreviatura de [Microchannel](#) Architecture.
- **MCGA:** Adaptador gráfico multicolor (MultiColor Graphics Adapter). [Tarjeta gráfica](#) de ordenadores PC y compatibles, evolución de la [EGA](#), que permitía trabajar también a 256 colores con 320x200 puntos, y en blanco y negro con 640x480 puntos.
- **MDB:** [Extensión](#) de los ficheros creados con [Access](#).
- **Megabyte:** Múltiplo del [byte](#): un megabyte son 1.024 [KiloBytes](#), cerca de un millón de bytes.
- **Mendocino:** Ver [Pentium](#).
- **MFlops:** Millones de operaciones en coma flotante (con números reales) por segundo, una medida de velocidad de ordenadores.
- **MFM:** Sistema utilizado por muchos de los primeros discos duros disponibles en equipos compatibles PC y XT.
- **MHz:** Megahertzios, es una medida de frecuencia (número de veces que ocurre algo en un segundo). En el caso de los ordenadores, un equipo a 200 MHz será capaz de dar 200 millones de pasos por segundo. En la velocidad real de trabajo no sólo influyen los MHz, sino también la arquitectura del procesador (y el resto de los componentes); por ejemplo, dentro de la serie [X86](#), un [Pentium](#) a 60 MHz era cerca del doble de rápido que un [486](#) a 66 MHz.
- **Micro:** en informática se suele usar como abreviatura de [Microprocesador](#).

- **Microchannel** (o MCA): Tipo de arquitectura estándar de [placas base](#), basada en [ISA](#), con ranuras de ampliación de 32 bits, desarrollada por [IBM](#) y hoy en día abandonada.
- **Microprocesador**: ver [Procesador](#).
- **Microsoft**: Casa desarrolladora de [software](#), creadora de sistemas operativos como [MsDos](#) y [Windows](#), así como de [aplicaciones](#) informáticas de todo tipo.
- **MID**: [Extensión](#) que corresponde a un tipo de ficheros de sonido (habitual en Windows).
- **MIDI**: Conexión normalizada para instrumentos musicales (Musical Instruments Device Interface).
- **Minix**: Versión del sistema operativo [UNIX](#) desarrollada con fines educativos por el profesor Andrew Tannenbaum.
- **MIPS**: Millones de instrucciones por segundo, una medida de velocidad de ordenadores // **MIPS**: familia de [procesadores](#) de tipo [RISC](#), que equipan muchas estaciones de trabajo, como las de Silicon Graphics.
- **MMX**: MultiMedia eXtensions, conjunto de nuevas instrucciones añadidas a la gama alta de los procesadores [Pentium](#), con la intención de acelerar las operaciones más frecuentes en [multimedia](#).
- **MOD**: [Extensión](#) que corresponde a un tipo de ficheros de sonido.
- **Módem**: Aparato que permite a un ordenador enviar y recibir información por teléfono (MOdulador-DEModulador).
- **Modula-2**: Lenguaje de [programación](#) estructurado y modular.
- **Monitor**: ver [pantalla](#).
- **Motorola**: Conocido fabricante de procesadores, autor de la serie 68000 que equipaba los primeros ordenadores Macintosh de [Apple](#), y coautor de los PowerPC que equipan los PowerMac.
- **Mouse**: [ratón](#), en inglés.
- **MPEG**: Formato de video comprimido para ordenador (Motion Pictures Expert Group).
- **MP3**: Formato de audio comprimido para ordenador, un subformato del [MPEG](#) (MPEG-1 Layer 3).
- **ms**: milisegundos (milésimas de segundo), unidad usada para medir tiempos de acceso.
- **MsDos**: Ver [DOS](#).
- **MSX**: Gama de ordenadores desarrollados por diversas casas (como Sony, Philips, Toshiba, Spectravideo, etc.) a mediados-finales de los años 80, siguiendo un estándar común. Estaban basados en el procesador Z80. Tenían capacidad de realizar gráficos con 16 colores, sonido estéreo, memoria entre 32 y 128K. Posteriormente surgió una versión mejorada, denominada MSX2.
- **Multimedia**: Se tiende cada vez más a que los ordenadores no sean sólo capaces de manejar información en forma de texto, sino también imágenes de gran tamaño y colorido, o incluso sonidos y secuencias de video. Esta capacidad es lo que se conoce como Multimedia.
- **Multitarea**: Es cuando un ordenador es capaz de realizar más de una tarea a la vez. Puede ser en [paralelo](#) (si tiene más de un procesador) o [concurrente](#) (si sólo tiene uno).

N

- **Netscape:** Casa desarrolladora de [software](#), creadora de programas como el conocido navegador de internet Navigator, que ahora se distribuye junto con otras utilidades (como Messenger, para el correo electrónico, Collabra para los grupos de noticias y Composer para la creación de páginas Web) bajo el nombre de Communicator.
- **News:** Uno de los servicios que ofrece Internet. Se trata de un foro de discusión abierta, formado por distintos grupos de noticias temáticos, en los que cualquiera puede escribir mensajes públicos y leer los existentes.
- **NFS:** Sistema de archivos de red (Network file System), un sistema de archivos que permite a un ordenador "montar" directorios y sistemas de archivo remotos, de otro(s) ordenador(es) de la red.
- **NMI:** Interrupción no enmascarable. Es la entrada de una [interrupción](#) que tiene la máxima prioridad y que siempre es aceptada por el [procesador](#).
- **Nodo:** un ordenador en una red.
- **Notebook:** ordenador portátil ([laptop](#)) cuyo tamaño cerrado es similar a un A4.
- **ns:** nanosegundos (milésimas de millonésimas de segundo), unidad usada para medir tiempos de acceso.
- **NT:** Versión de [Windows](#) diseñada para entornos profesionales.
- **Number Nine:** Conocido fabricante de [tarjetas gráficas](#).

O

- **Oberon:** Lenguaje de programación orientado a objetos.
- **Objective C:** Lenguaje de [programación](#) orientado a objetos basado en el lenguaje C.
- **Océ:** Conocido fabricante de plotters, copiadoras e impresoras.
- **OCR:** [Aplicación](#) informática que trata de convertir a texto las imágenes adquiridas con un [scanner](#) (reconocimiento óptico de caracteres).
- **Octal:** sistema de numeración en base 8. Se emplean las cifras del 0 al 7, y cada posición de un número indica una potencia de 8. Por ejemplo, el número decimal 101 convertido a octal quedaría 145 ($1 \times 64 + 4 \times 8 + 5 \times 1$).
- **Office:** [Suite](#) realizada por Microsoft, que incluye aplicaciones como Word, Excel, Outlook (y opcionalmente otras como Access o Publisher).
- **Olivetti:** Conocido fabricante de ordenadores, impresoras, máquinas de escribir, etc.
- **OOP:** Programación Orientada a Objetos o POO (Object Oriented Programming).
- **OpenLinux:** Versión del sistema operativo [Linux](#), recopilada por Caldera.
- **ORB:** Agente de Petición de Objeto (Object Request Broker). La idea básica es la siguiente: en una aplicación cliente/servidor, los servicios a los que accedemos pueden no estar disponibles siempre en un mismo servidor, de modo que estos servicios se solicitan a un agente, que es el que realmente conecta a la aplicación cliente con la aplicación servidor, sin que la aplicación cliente necesite saber dónde están ubicados físicamente estos servicios.
- **Organizer:** Organizador personal realizado por [Lotus](#).
- **OS:** Abreviatura de Operating System ([Sistema Operativo](#)).

- **OSI:** Modelo para la interconexión de sistemas abiertos (Open Systems Interconnection). Es un modelo teórico de conexión de sistemas, estructurado en 7 capas (física, enlace, red, transporte, sesión, presentación y aplicación).
- **OS/2:** Sistema operativo multitarea de [IBM](#) creado para ordenadores PC, hoy en día en desuso.
- **OS/400:** Sistema operativo multitarea y multiusuario creado por [IBM](#) para sus sistemas AS/400.
- **Outlook:** Organizador personal realizado por [Microsoft](#).

P

- **Palmtop:** ordenador portátil ([laptop](#)) cuyo tamaño cerrado es similar al de la palma de la mano.
- **Pantalla:** La pantalla (o monitor) es el dispositivo encargado de mostrar la información mientras trabajamos con el ordenador. Hoy en día es habitual que las pantallas sean de color, aunque todavía se pueden encontrar pantallas monocromas: de fósforo verde, ámbar o blanco. Su tamaño se suele indicar en [pulgadas](#); por ejemplo una pantalla de 15" tiene una diagonal de $15 \cdot 2,54 = 38$ cm.
- **Paradox:** Gestor de [bases de datos](#), realizado por [Borland](#).
- **Paralelo:** En una comunicación paralelo, los [bits](#) de información que forman un [byte](#) se envían todos a la vez, por hilos distintos. Esto permite mayor velocidad que en una conexión [serie](#), aunque a veces es a cambio de que la conexión sea unidireccional, o bidireccional más rápida en un sentido que en el otro. // **Paralelo:** se habla de procesamiento paralelo cuando un ordenador es capaz de realizar más de una tarea a la vez gracias a que posee varios [procesadores](#) entre los que repartir el trabajo.
- **Pascal:** Lenguaje de [programación](#) estructurado, de propósito general.
- **Password:** Clave de acceso o contraseña necesario para acceder a un determinado sistema.
- **Patch:** "Parche" que se aplica a un programa, normalmente con la intención de corregir algún "bug".
- **PC:** Ordenador personal (Personal Computer). Esta abreviatura proviene del IBM Personal Computer, creado por la casa IBM a principios de los 80. El PC original trabajaba con un [procesador8086](#) a 4,77 [Mhz](#) y 64 [Kb](#) de memoria. Desde entonces es frecuente hablar de los "PC" como los ordenadores [compatibles](#) con el IBM PC original (capaces de usar cualquier programa que fuera diseñado para aquel), basados en procesadores de la serie [X86](#) de [Intel](#).
- **PCB:** Placa de circuito impreso (Printed Circuit Board).
- **PCI:** Tipo de arquitectura estándar de [placas base](#), con ranuras de ampliación de 32 o 64 bits, usada en los equipos con procesador [Pentium](#) y superiores (y algunos [486](#)). Es la abreviatura de Peripheral Component Interconnection.
- **PCMCIA:** Estándar en ranuras de ampliación para ordenadores portátiles (Personal Computer Memory Card International Association).
- **PCX:** Es la [Extensión](#) que corresponde a un tipo de fichero gráfico de mapa de bits.
- **PDA.** Ordenador portátil de muy reducido tamaño, diseñado como terminal de adquisición de datos o como organizador personal (Personal Digital Assistant, asistente digital personal).

- **Pentium:** [Procesador](#) de 32 bits realizado por [Intel](#), evolución del [80486](#) (y [compatible](#) con él y con toda la familia [x86](#)), con velocidades a partir de 60 MHz (hasta 233 Mhz en su versión "normal", y por encima de 400 Mhz en versiones mejoradas como los Pentium II). Variantes: el Pentium MMX reconoce una serie de instrucciones nuevas, pensadas para acelerar las operaciones más frecuentes en multimedia, y tenía velocidades de 133 a 233 MHz; el Pentium Pro es una versión orientada al mercado más profesional, y existen placas base que permiten montar varios de estos procesadores trabajando a la vez (en [paralelo](#)); el Pentium II es una mejora del MMX, que se "pincha" en una ranura especial (Slot 1) y tiene velocidades de 233 a 450 MHz; el Celeron es una variante más barata del Pentium II, que no incorpora [caché](#) de primer nivel; el Mendocino es una variante mejorada del Celeron, que incorpora 128k de caché de primer nivel.
- **PerfectOffice:** [Suite](#) realizada por Novell, que incluye aplicaciones como WordPerfect y Quattro Pro.
- **Periférico:** Dispositivo auxiliar que se puede conectar a un ordenador (por ejemplo: una impresora).
- **Pixel:** Es el elemento de menor tamaño que forma una imagen ("un punto"). Abreviatura de Picture Element.
- **Placa base:** Placa de circuito impreso en la que "se pinchan" la mayoría de los demás componentes de un ordenador.
- **Plotter:** un tipo de [impresora](#) diseñado especialmente para trazar imágenes lineales. Los primeros usaban plumillas, pero hoy en día van siendo cada vez más frecuentes los de [inyección](#), que tienen mayor facilidad para realizar dibujos no lineales y en múltiples colores.
- **Plug and Play:** Es una expresión que se podría traducir por "enchufar y listo". Hace referencia a [sistemas operativos](#) que sean capaces de detectar automáticamente los dispositivos que se les instalen (normalmente, los propios dispositivos también deberán cumplir ciertas condiciones).
- **PNG:** Es la [Extensión](#) que corresponde a un tipo de fichero gráfico de [mapa de bits](#) (Portable Network Graphics).
- **PNP:** Abreviatura de [Plug and Play](#).
- **Polling:** Ver [Interrupción](#).
- **POO:** Programación Orientada a Objetos, en español (es más frecuente ver las siglas en inglés: OOP).
- **Postscript:** Un lenguaje gráfico de descripción de páginas, muy utilizado en impresoras de gama media y alta.
- **PowerMac:** Ordenadores [Macintosh](#) de [Apple](#) de última generación, basados en procesadores PowerPC.
- **Powerpoint:** Aplicación para crear presentaciones, realizada por [Microsoft](#).
- **PPM:** Páginas por minuto: es la unidad en que se mide la velocidad de impresión de las [impresoras láser](#) y en las de [inyección](#) de tinta.
- **PPP:** Puntos por pulgada: una forma muy habitual de medir la resolución (nivel de detalle) con que puede trabajar una [impresora](#) o un [scanner](#) (en inglés, DPI) // **PPP:** Un protocolo estándar en [Internet](#) para conexiones a través del puerto serie (Point-to-Point Protocol). Es más reciente y robusto que SLIP.

- **Procesador:** el "cerebro" del ordenador. Su velocidad de trabajo se mide en Megahertzios ([MHz](#)) y su capacidad de proceso por el número de [bits](#) que es capaz de manejar a la vez (por ejemplo: 32 bits, o 64 bits)..
- **Procesador de texto.** Un tipo de [aplicación informática](#) que permite escribir textos de todo tipo, desde cartas hasta libros. Hoy en día es frecuente que permitan usar distintos tipos de letra, incluir imágenes y tablas de datos, escribir en columnas, añadir ecuaciones matemáticas, etc.
- **Programa:** un conjunto de órdenes para un ordenador. Cuando se trata de un programa ya terminado que se compra, se suele hablar de una [Aplicación Informática](#). Los programas se deben escribir en un cierto lenguaje de programación. Los lenguajes de programación que se acercan más al lenguaje humano que al del ordenador reciben el nombre de "lenguajes de alto nivel" (como Pascal); los que se acercan más al ordenador son los de "bajo nivel" (como el ensamblador). Lo más habitual es crear los programas en un lenguaje de alto nivel (llamado "fuente") y después convertirlos al lenguaje propio del ordenador ("[compilarlos](#)" para obtener un "[ejecutable](#)").
- **PROM:** Memoria ROM programable (Programmable ROM).
- **Protegido (modo):** Los procesadores de la serie [x86](#) de Intel tienen, a partir del modelo 80386, varios modos de trabajo, siendo los más habituales el modo real y el modo protegido. En el modo real, el procesador trabaja como si fuera un 8086, con todas sus limitaciones: no se puede acceder directamente a más de 640K de memoria, y esta memoria está dividida en bloques (segmentos) de 64K de tamaño. En el modo protegido, se puede acceder a toda la memoria que realmente posee el ordenador, y además esta memoria está disponible de forma lineal, sin estar dividida en segmentos. (Nota: también había un modo protegido en los procesadores 80286, poco utilizado, y no compatible con el de los 80386 y superiores).
- **Protocolo:** normas a seguir en una cierta comunicación: formato de los datos que debe enviar el emisor, cómo debe ser cada una de las respuestas del receptor, etc.
- **Proxy:** Software que permite a varios ordenadores acceder a [Internet](#) a través de una única conexión física. Según lo avanzado que sea, puede permitir acceder a páginas [Web](#), FTP, correo electrónico, etc. Es frecuente que también incluyan otros servicios, como cortafuegos (FireWalls).
- **Pulgada:** unidad del sistema inglés de longitud, equivalente a 2,54 cm.

Q

- **Quattro:** Aplicación de [hoja de cálculo](#) realizada por [Borland](#).

R

- **RAM:** Memoria de acceso directo (Random Access Memory). Normalmente se usa este nombre para referirse a memorias en las que se puede leer y también escribir ([RWM](#)). En los últimos [PC](#) es habitual que se use Fast Page Ram (386 y anteriores), EDO Ram (486 y Pentium) y SDRAM (últimos Pentium, Pentium MMX y superiores).
- **RAR:** [Extensión](#) de ficheros comprimidos. El [compresor](#) correspondiente es el RAR.
- **Raster:** Tipo de imagen (ver [BitMap](#)).

- **Rasterizar:** Convertir una imagen de [vectorial](#) a [bitmap](#).
 - **Ratón:** Dispositivo utilizado para comunicarse con el ordenador. Permite señalar zonas de la pantalla, como modo de indicar al ordenador lo que deseamos hacer.
 - **RDSI:** Red Digital de Servicios Integrados: la red telefónica digital.
 - **Real (modo):** modo de trabajo de los procesadores [80x86](#) (ver [protegido](#)).
 - **Red de ordenadores:** Conjunto de ordenadores conectados entre sí con el fin de compartir recursos (por ejemplo, impresoras) e información.
 - **Red Hat:** Una de las casas especializadas en realizar distribuciones de [Linux](#).
 - **Registro:** En el mundo de las bases de datos, cada una de las fichas que componen una tabla.
 - **Release:** (en español, "revisión" o "versión"). Es habitual que una aplicación software sufra modificaciones, mejoras o correcciones. El número de versión suele indicar el avance de los cambios. Suelen ser números correlativos, y frecuentemente son dos cifras separadas por un punto. Por ejemplo, el paso de la versión 2 a la 3 de una aplicación suele conllevar cambios significativos, mientras que el paso de la 3.0 a la 3.1 indica cambios de menor importancia; el siguiente grupo de mejoras fuertes llevaría a la versión 4.0. Hay quien afina más, utilizando tres cifras en vez de dos: 1.1.56. Algunos fabricantes usan el número de año de lanzamiento (p.ej.: Office 97) en vez de números consecutivos.
 - **Reset:** ver [arranque](#).
 - **Revisión:** Ver [release](#).
 - **RGB:** Descomposición de colores en función de tres componentes básicos: rojo, verde y azul (Red, Green, Blue). Es la descomposición habitual en las pantallas de ordenador. Se trata de colores aditivos: cuanto mayor es la cantidad de rojo, verde y azul, más se aproxima el color resultante al blanco.
 - **RISC:** Un tipo de procesadores que reconoce un conjunto pequeño de órdenes, pero que es capaz de responder a esas órdenes a una gran velocidad (opuesto a [CISC](#)).
 - **RLL:** Sistema utilizado por muchos de los primeros discos duros disponibles en equipos compatibles PC y XT.
 - **RMI:** Invocación de métodos remotos (Remote Method Invocation), consiste en que un objeto acceda a un método (una de las funcionalidades) de otro objeto remoto (que esté situado en otro punto de una red).
 - **ROM:** Memoria sólo de lectura (Read Only Memory).
 - **Root:** Administrador de un sistema [Unix](#).
 - **RS232:** Es una conexión [serie](#) normalizada, muy frecuente en ordenadores personales. Hay dos conectores normalizados, de 9 pins (DB9) y de 25 pins (DB25).
 - **RTB:** Red Telefónica Básica: la red telefónica convencional, analógica.
 - **Run:** Ver [Ejecutar](#).
 - **RWM:** Memoria en la que se puede leer escribir (Read/Write Memory).
- S**
- **SB:** Se suele usar como abreviatura de [SoundBlaster](#).

- **Scanner:** Dispositivo capaz de leer imágenes estáticas y enviarlas al ordenador. Desde el ordenador habrá la posibilidad de imprimir estas imágenes, modificarlas, etc.
- **SCO:** Santa Cruz Operation, casa desarrolladora de uno de los [UNIX](#) comerciales más extendidos.
- **SCSI:** Small Computer System Interface, una conexión estándar para diversos dispositivos como discos duros o scanners. Los discos duros SCSI suelen ser más rápidos (y más caros) que los [IDE](#).
- **SDK:** Kit de desarrollo de software, un conjunto de [aplicaciones](#) para desarrollar [programas](#) en un determinado lenguaje o para un determinado entorno (Software Development Kit).
- **SDRAM:** Tipo de memoria [RAM](#), utilizada en equipos PC de gama alta ([Pentium](#) II y superiores, además de algún Pentium "normal").
- **Serie:** En una conexión serie, los [bits](#) de información se mandan uno tras otro. Esto hace que la comunicación sea más lenta que en la transmisión [paralelo](#).
- **Shareware:** [Aplicación](#) informática que se puede copiar y distribuir libremente. Se trata de una versión de evaluación, que suele estar limitada en algún aspecto. Si la aplicación parece satisfactoria al usuario que la prueba, debe entonces pagar al autor, y a cambio recibe una versión de la aplicación sin ninguna limitación.
- **SIMM:** Tipo de módulo de memoria RAM (Single In-line Memory Module).
- **Sinclair:** Casa fabricante de ordenadores, hoy desaparecida, que tuvo una época de auge con los primeros ordenadores domésticos, especialmente con su modelo ZX [Spectrum](#). Fue también autora de otros modelos anteriores, como el ZX 80 o el ZX81 y posteriores (pero con menos éxito) como el QL.
- **SIPP:** Tipo de módulo de memoria RAM (anticuado, usado en algún [286](#)).
- **Sistema operativo:** Es una capa intermedia entre el ordenador y el usuario. Se podría considerar como un programa (normalmente de gran tamaño) que toma el control del ordenador y que nos proporciona las utilidades básicas. Para usos más avanzados, necesitaremos instalar [aplicaciones informáticas](#) como bases de datos, hojas de cálculo, programas a medida, etc.
- **SLIP:** Un protocolo estándar en [Internet](#) para conexiones a través del puerto serie (Serial Line Internet Protocol).
- **SmallTalk:** Lenguaje de [programación](#) orientado a objetos.
- **SmartSuite:** [Suite](#) realizada por Lotus, que incluye aplicaciones como WordPro, 1-2-3 y Organizer.
- **Software:** La parte "que no se puede tocar" de un ordenador: los [programas](#) y los datos.
- **SoHo:** Se suele hablar de entornos SoHo para referirse a entornos domésticos o de pequeña empresa, en los que se puedan necesitar equipos de una potencia relativamente baja (Small Office - Home Office).
- **Solaris:** Versión del sistema operativo [Unix](#), desarrollada por [Sun](#).
- **Sound Blaster:** Una de las marcas de [tarjetas de sonido](#) más conocidas. Corresponde a toda una gama creada por la casa Creative Labs.
- **Spectrum:** Gama de ordenadores desarrollados por Sinclair diversas casas (como Sony, Philips, Toshiba, Spectravideo, etc.) a mediados de los años 80. Estaban basados en el procesador Z80, con 16 o 48k de memoria (las primeras

versiones), capacidad de realizar gráficos con 8 colores a 256x186 puntos y de emitir sonidos, y se podían conectar a cualquier televisión. Posteriormente se desarrollaron versiones mejoradas, con teclados más cómodos (Spectrum + - Plus-), unidad de cinta incorporada (Spectrum +2) o unidad de disco de 3" y 178K, memoria ampliada a 128 K y otras mejoras internas (Spectrum +3).

- **Spooler:** Ver [Buffer](#).
- **SQL:** Un lenguaje estándar de consulta a [bases de datos](#) (Structured Query Language).
- **SRAM:** Memoria [RAM](#) estática.
- **SSL:** Capa de conexión segura (Secure Sockets Layer).
- **StarOffice:** [Suite](#) realizada por StarDivision, hoy propiedad de [Sun](#), que incluye aplicaciones de proceso de textos, hoja de cálculo, base de datos, dibujo, presentaciones, y que está disponible para diversos sistemas operativos..
- **Streamer:** lector/grabador de cintas magnéticas especiales para ordenador. Permiten una capacidad elevada a un bajo precio, pero son más lentos que otros dispositivos como los diskettes, CD-Rom, o disco duro.
- **Subir:** Ver [Bajar](#).
- **Subnotebook:** ordenador portátil ([laptop](#)) de dimensiones inferiores a un A4.
- **Suite:** Conjunto de programas diseñados para trabajar juntos. En español se suele llamar "Paquete Integrado". Es frecuente que incluyan un procesador de texto, una hoja de cálculo, un organizador personal, y pueden tener otros módulos, como gestores de bases de datos, programas de gráficos o presentaciones, etc.
- **Sun:** casa de desarrolladora de hardware y software, que ha tenido un gran auge últimamente debido a la creación del lenguaje Java.
- **SuperVGA:** Ver [SVGA](#).
- **Suse:** Una de las casas especializadas en realizar distribuciones de [Linux](#).
- **SVGA:** SuperVGA. [Tarjetas gráficas](#) de ordenadores PC y compatibles, evolución de la [VGA](#). Suelen permitir trabajar a 800x600, 1024x768 y 1280x1024 puntos, con 256 colores (8 bits), 65536 colores (16 bits), 16 millones de colores (24 bits) o 4.000 millones de colores (32 bits, "color auténtico" o "true color"), dependiendo de la cantidad de memoria instalada.
- **SX:** Variante de los procesadores [80386](#) y [80486](#).
- **S3M:** [Extensión](#) que corresponde a un tipo de ficheros de sonido.

T

- **Tabla:** En el mundo de las bases de datos, un conjunto de registros (fichas) que tienen una cierta homogeneidad (por ejemplo, los datos de nuestros proveedores podrían estar almacenados en una misma tabla).
- **Tambor:** Uno de los componentes de muchas impresoras láser y copiadoras (para más detalles, ver [Láser](#)).
- **Tb:** Abreviatura de [TeraByte](#).
- **TCP/IP:** Protocolo de comunicaciones estándar en [Internet](#) (Transmission Control Protocol/Internet Protocol).
- **Tarjeta de sonido:** Dispositivo que da al ordenador la capacidad de sintetizar y emitir sonidos, así como de capturarlos. Es frecuente que un ordenador que no

tenga tarjeta de sonido disponga al menos de un pequeño altavoz, que se puede controlar directamente desde el procesador para emitir sonidos de baja calidad.

- **Tarjeta gráfica:** Dispositivo que da al ordenador la capacidad mostrar imágenes en [pantalla](#). Las prestaciones de una tarjeta gráfica suelen depender de la cantidad de puntos y de colores que es capaz de mostrar, de su rapidez, y de la cantidad de memoria de que dispone (a mayor cantidad de memoria, será capaz de mostrar imágenes con más puntos y/o más colores). La tarjeta gráfica debe ir en consonancia con la pantalla o monitor. Por ejemplo, una pantalla que sólo permita mostrar 800x600 puntos o menos, no podrá sacar todo el partido a una tarjeta que alcance los 1024x768 puntos. Las más frecuentes en los [PC](#) han sido, de más antigua a más moderna: [Hercules](#), [CGA](#), [EGA](#), [MCGA](#), [VGA](#), [SVGA](#).
- **Telnet:** Uno de los servicios que ofrece [Internet](#): es la posibilidad de acceder remotamente a otro ordenador de la Red, y trabajar desde nuestra pantalla como si estuviésemos realmente tecleando delante de ese ordenador.
- **Terabyte:** Múltiplo del [byte](#): un terabyte son 1.024 [GigaBytes](#), cerca de un billón (un millón de millones) de bytes.
- **TFT:** Tipo de pantalla LCD en color para ordenadores portátiles. Ofrece más contraste y mejor ángulo de visión que las [Dual Scan](#), pero es más cara (Thin Film Transistor).
- **TIF:** Es la [Extensión](#) que corresponde a un tipo de fichero gráfico de [mapa de bits](#): el formato [TIFF](#).
- **TIFF:** Uno de los tipos de fichero gráfico de [mapa de bits](#) más extendidos, incluso entre ordenadores de muy distintos tipos (Tagged Image File Format).
- **Tóner:** La tinta en polvo que suelen usar las impresoras láser y copiadoras (para más detalles, ver [Láser](#)).
- **Turbo C++:** [Compilador](#) de lenguaje [C++](#), desarrollado por [Borland](#).
- **Turbo Pascal:** [Compilador](#) de lenguaje [Pascal](#), desarrollado por [Borland](#).

U

- **UC2:** [Extensión](#) de ficheros comprimidos. El [compresor](#) correspondiente es el Ultra Compressor (UC).
- **Unix:** [Sistema operativo](#) multitarea y multiusuario.
- **Upload:** Ver [Bajar](#).
- **URL:** Dirección de una cierta página de información dentro de [Internet](#) (Universal Resources Locator).
- **USB:** Bus serie universal (universal serial bus), un nuevo tipo de conexión [serie](#) que se está imponiendo rápidamente por ciertas características como: se pueden conectar varios dispositivos a un mismo puerto (hasta 127), se pueden conectar con el ordenador encendido, y el ordenador detecta el dispositivo del que se trata.
- **Usenet:** Uno de los servicios que ofrece [Internet](#), también conocido como [News](#).

V

- **Vectorial:** Un tipo de imágenes para ordenador, en las que se almacena información sobre las líneas y figuras geométricas que las componen. Esto permite que no pierdan definición si se amplían, al contrario de lo que ocurre con las imágenes "[Bitmap](#)".
- **Vectorizar:** convertir una imagen [Bitmap](#) a [vectorial](#).
- **Versión:** Ver [release](#).
- **VESA:** Video Electronics Standards Association. Una asociación encargada de realizar estándares relacionados con las tarjetas gráficas para ordenadores. Realizó una arquitectura de placas base de 32 bits (Vesa Local Bus o [VLB](#)) y definió una serie de modos de video estándar para diversas tarjetas gráficas [SVGA](#).
- **VGA:** Matriz gráfica de video (Video Graphics Array). [Tarjeta gráfica](#) de ordenadores PC y compatibles, evolución de la [MCGA](#), que permitía trabajar también a 16 colores con 640x480 puntos.
- **Virtual:** Esta palabra se suele usar para referirse a algo que no existe realmente, sino sólo dentro del ordenador. Las dos acepciones más habituales son "Realidad virtual", referida a un espacio en 3 dimensiones creado dentro del ordenador, por el que el usuario puede desplazarse (normalmente con la ayuda de dispositivos auxiliares, como gafas estereoscópicas, guantes o joysticks), y "Memoria virtual", que consiste en que un ordenador aparente tener más memoria de la que físicamente tiene, gracias a que parte del disco duro se utiliza como zona de almacenamiento intermedio, en la que se va volcando información cuando la memoria real se satura (de forma transparente, sin que el usuario tenga que hacer nada).
- **Virus:** Un programa con intenciones malignas, que es capaz de propagarse de un fichero a otro del ordenador.
- **VLB:** [VESA](#) Local Bus, tipo de arquitectura estándar de [placas base](#), con ranuras de ampliación de 32 bits, basada en [ISA](#), diseñadas especialmente para tarjetas gráficas, hoy en día abandonada.

W

- **WAN:** Red de area amplia (Wide Area Network).
- **WAV:** Es la [Extensión](#) que corresponde a un fichero de sonido (el estándar en Windows): WAVe.
- **Web:** Ver [WWW](#).
- **Winchester:** nombre que antiguamente se daba a los [discos duros](#).
- **Windows:** Nombre genérico de toda una familia de software diseñado por Microsoft. Las primeras versiones (hasta la 3.11) eran un entorno gráfico basado en ventanas, para el sistema operativo [Dos](#). A partir de Windows 95 (Windows 95 y Windows 98) ya se trata de un sistema operativo en sí mismo, con capacidades multitarea. También existen versiones "especiales" de Windows, como Windows NT, diseñado para entornos profesionales, o Windows CE, para ordenadores portátiles de muy reducidas dimensiones.
- **WMF:** Es la [Extensión](#) que corresponde a un tipo de fichero gráfico [vectorial](#) (el estándar en Windows): Windows MetaFile.

- **Word:** [Procesador de textos](#) realizado por [Microsoft](#).
- **WordPerfect:** [Procesador de textos](#) realizado inicialmente por WordPerfect Corporation y actualmente por [Corel](#).
- **WordPro:** [Procesador de textos](#) realizado por [Lotus](#), evolución de otro anterior llamado AmiPro.
- **WordStar:** [Procesador de textos](#), que marcó un estándar bajo MsDos pero que actualmente no se continúa mejorando (hasta donde yo conozco).
- **World Wide Web:** Ver [WWW](#).
- **WP:** Se suele usar como abreviatura de Word Processing ([procesamiento de textos](#)) o de [WordPerfect](#).
- **WWW:** World Wide Web: posiblemente, el servicio más conocido de [Internet](#): una serie de páginas de información, con texto, imágenes (a veces, incluso otras posibilidades, como sonido o secuencias de video), y enlazadas a su vez con otras páginas que tengan información relacionada con ellas.

X

- **Xbase:** Nombre genérico que se suele dar al lenguaje de programación para bases de datos que usaba dBase y que aplicaron (y ampliaron) otras herramientas como Clipper o FoxPro.
- **Xenix:** Versión del sistema operativo [UNIX](#) desarrollada por [Microsoft](#) a finales de los 70 y principios de los 80, diseñada específicamente para los ordenadores [compatibles](#) PC.
- **Xerox:** Conocido fabricante de impresoras, copiadoras y plotters.
- **XLS:** [Extensión](#) de los ficheros de creados con [Excel](#).
- **XML:** Lenguaje de descripción de páginas de [Internet](#) (eXtensible Markup Language), diseñado con la intención de reemplazar al estándar actual [HTML](#).
- **XMS:** Ver memoria [extendida](#).
- **XT:** El IBM XT era una variante del ordenador IBM PC original, que incluía disco duro (el PC original no).
- **XWindows:** Entorno gráfico basado en ventanas, para el sistema operativo [Unix](#).
- **X86:** Nombre genérico que se suele dar a la familia de procesadores [Intel](#) basados en el 8086: el [8086](#) original y su variante [8088](#), [80286](#), [386](#), [486](#) y la actual gama [Pentium](#) (Pentium, Pentium Pro, Pentium MMX, Pentium II, Celeron).

Y

Z

- **ZIP:** [Extensión](#) de ficheros comprimidos. El [compresor](#) correspondiente suele llamarse ZIP o PKZIP. // **ZIP:** Unidad de almacenamiento similar a un [diskette](#), pero con una capacidad de 100 Mb, creada por Iomega.
- **Z80:** [Procesador](#) de 8 bits, creado por la casa Zilog, que fue muy utilizado en la primera generación de ordenadores personales, en equipos como los Sinclair ZX Spectrum, MSX, Amstrad CPC, etc.

0-9

- **1-2-3:** Aplicación de [hoja de cálculo](#) realizada por [Lotus](#).
- **286:** Nombre genérico que se suele dar a los ordenador basados en el procesador [80286](#), o incluso al mismo procesador.
- **3D Studio:** Conocido programa de creación de imágenes en 3 dimensiones, realizado por [Autodesk](#).
- **386:** Nombre genérico que se suele dar a los ordenador basados en el procesador [80386](#), o incluso al mismo procesador.
- **486:** Nombre genérico que se suele dar a los ordenador basados en el procesador [80486](#), o incluso al mismo procesador.
- **80x86:** Ver [X86](#).
- **8086:** [Procesador CISC](#) de 16 bits realizado por [Intel](#), base de toda la gama [x86](#). Su bus de direcciones era de 20 bits (capaz de direccionar 1 Mb de memoria). Se fabricó con velocidades de 4,77 a 10 Mhz.
- **8087:** [Coprocesador](#) matemático diseñado para facilitar al procesador [8086](#) los cálculos con números reales (con decimales).
- **8088:** [Procesador](#) realizado por [Intel](#),. Se trataba de una variante del [8086](#) ([compatible](#) con él) que trabajaba con un bus de datos de 8 bits (en vez de 16), con la intención de abaratar costes a cambio de una menor velocidad efectiva.
- **80286:** [Procesador](#) de 16 bits realizado por [Intel](#), evolución del [8086](#) (y [compatible](#) con él). Su bus de direcciones era de 24 bits (capaz de direccionar 16 Mb de memoria). Se fabricó con velocidades entre 6 y 16 Mhz (aunque existieron versiones que llegaron hasta los 25 MHz).
- **80287:** [Coprocesador](#) matemático diseñado para ayudar al procesador [80286](#).
- **80386:** [Procesador](#) de 32 bits realizado por [Intel](#), evolución del [80286](#) (y [compatible](#) con él y con el [8086](#)), con un bus de direcciones de 32 bits (capaz de direccionar 4 Gb de memoria). Se fabricó con velocidades entre 16 y 33 Mhz (aunque [AMD](#) realizó también una versión a 40 MHz). Se realizó una variante más barata, con bus de datos de 16 bits, llamada 80386 SX. A raíz de la creación de esta versión "pequeña", se cambió el nombre de la versión "normal" a 80386 DX.
- **80387:** [Coprocesador](#) matemático diseñado para ayudar al [80386](#).
- **80486:** [Procesador](#) de 32 bits realizado por [Intel](#), evolución del [80386](#) (y [compatible](#) con él y con toda la familia [x86](#)). Se fabricó con velocidades entre 16 y 100 Mhz. Incluía [coprocesador](#) en el propio micro y otras mejoras frente al 80386. Se realizó una versión "barata", llamada 486 SX que no incluía dicho coprocesador. También se hicieron versiones mejoradas sobre la normal (llamada DX): los 486 DX2 eran versiones con velocidad "duplicada" (por ejemplo, en un 486 DX2/66, la placa base trabajaba a 33 MHz, mientras que en el interior del micro la velocidad era el doble: 66 MHz); los 486 DX4 tenían la velocidad triplicada (el 486 DX4/100 trabajaba a 99 MHz en una placa a 33 MHz).

Apéndice: Versiones de este texto.

Este texto ha experimentado mejoras desde el momento en que lo comencé a crear. De cara a quien ya ha tenido una versión de este texto, luego consigue una posterior y no sabe bien qué ha cambiado y qué no. La última versión de este texto estará disponible en Internet, en [mi página Web](#), posiblemente dentro del apartado "[Otros temas](#)"

- 0.01 Primera versión disponible en mi página Web, con fecha 21-05-98. Cubre solo las extensiones de ficheros más habituales, nombres de lenguajes de programación y algunas abreviaturas relacionadas con Internet y las redes. Palabras incluidas: *AI, Asm, Baudios, Basic, Bit, BMP, bps, Byte, C, C++, CD, CD-R, CD-ROM, CD-RW, CGM, Cobol, Cps, Disco duro, Disco fijo, Disco flexible, Disco Winchester, Diskette, Disquete, DOS, DPI, DVD, Ensamblador, Extensión, Floppy, Forth, Fortran, FTP, Gb, GIF, GigaByte, Hardware, HLP, HTM, HTML, HTTP, IA, IBM, Internet, IRC, ISDN, Java, JPG, JPEG, K, Kb, Kernel, KiloByte, LAN, Linux, LISP, Logo, MacOS, Mb, Megabyte, MID, MOD, Módem, Modula-2, Objective C, OOP, OS/2, OS/400, Pascal, PC, PCX, Periférico, PNG, POO, PPM, PPP, RDSI, Red de ordenadores, RTB, Scanner, S3M, SLIP, SmallTalk, Software, SQL, Tb, TCP/IP, Terabyte, Unix, URL, WAN, WAV, Web, Windows, WMF, World Wide Web, WWW, XWindows.*
- 0.02 Segunda versión, de fecha 02-07-98. Añade las siguientes palabras: *Amd, Aplicación informática, ARC, ARJ, Base de datos, CISC, Código máquina, Compilador, CPU, Cyrix, DD, DRAM, ED, EEPROM, EIDE, EPROM, FAT, Freeware, HD, Hoja de cálculo, IDE, Intel, Intérprete, Jaz, Lenguaje de Programación, Lenguaje máquina, LZH, Microprocesador, Monitor, Motorola, Pantalla, Procesador, Procesador de textos, Programa, PROM, RAM, RAR, RISC, ROM, RWM, SCSI, Shareware, SoHo, SRAM, Streamer, Tarjeta de sonido, Tarjeta gráfica, UC2, ZIP, X86, 80x86*
- 0.03 Tercera versión, de fecha 09-10-98. Añadidos muchos enlaces entre palabras relacionadas. Corregida alguna errata. Ampliadas varias definiciones. Añadidas las siguientes palabras: *Bitmap, Compresor, Impresora, Vectorial*. Definiciones totales: 160; enlaces: 84.
- 0.04, de fecha 06-12-98. Añadidos enlaces entre palabras relacionadas. Corregida alguna errata. Ampliadas varias definiciones. Añadidas las siguientes palabras: *Administrador, Archive, Archivo, BAT, CGA, Compatible, EGA, Ejecutar, Fichero, Firmware, GMT, Hercules, LCD, LED, Mainboard, MCGA, PCB, Placa base, Root, Run, SVGA, VGA*. Definiciones totales: 186; enlaces: 144.
- 0.05, de fecha 01-01-99. Añadidos enlaces entre palabras relacionadas. Ampliadas varias definiciones. Añadidas las siguientes palabras: *de Agujas, Borland, Chorro de tinta, COM, Ejecutable, Epson, EXE, Fuente, Hewlett-Packard, HP, HPGL, Inkjet, Inprise, Interrupción, Inyección, IRQ, Láser, Lotus, Matricial, Microsoft, NMI, NT, Olivetti, Plotter, Postscript, Tambor, TIF, TIFF, Tóner, Z80*. Definiciones totales: 215; enlaces: 180.
- 0.10, de fecha 29-01-99. Añadidos enlaces entre palabras relacionadas. Ampliadas varias definiciones. Corregida alguna errata. Añadidas las siguientes palabras: *ADC, Antivirus, API, AVI, Buffer, Caché, Celeron, Centronics, Chicago, Clónico, Concurrente, Coprocesador, DAC, DIMM, DNS, DSTN, Dual Scan, DX, DX2, DX4, EDO RAM, EISA, Fast Page RAM, Fax, File, GUI, Interface, Interfaz,*

IP, IP Address, ISA, i386, i486, Joystick, Kbps, Laptop, Margarita, Mbps, MCA, MFlops, MHz, Micro, Microchannel, MIDI, MIPS, MMX, Mouse, MPEG, MP3, ms, MsDos, Multimedia, Multitarea, Notebook, ns, OS, Palmtop, Paralelo, PDA, Pentium, Pixel, Plug and play, PNP, Polling, Pulgada, Raster, Rasterizar, Ratón, RS232, SB, SDRAM, Serie, SIMM, SIPP, Sistema Operativo, Sound Blaster, Spooler, Subnotebook, SuperVGA, SX, TFT, USB, Vectorizar, Virus, Winchester, 286, 386, 486, 8086, 8087, 8088, 80286, 80287, 80386, 80387, 80486.
Definiciones totales: 310; enlaces: 415.

- 0.15, de fecha 20-02-99. Añadidos enlaces entre palabras relacionadas. Ampliadas varias definiciones. Añadidas las siguientes palabras: *Access, AGP, AIX, Alfanumérico, AmiPro, ANSI, Apple, Approach, Arranque, AutoCad, Autodesk, Boot, Bug, CAD, CAM, CCD, Clipper, CMY, CMYK, Corel, Dbase, DBF, DMA, DOC, Excel, FoxPro, FPU, FreeBSD, IEEE, iMac, IR, ISP, MDB, Mendocino, Netscape, OCR, Organizer, Outlook, Paradox, PCMCIA, Powerpoint, Quattro, Release, Reset, Revisión, RGB, SCO, Sun, Turbo C++, Turbo Pascal, Versión, VESA, VLB, Word, WordPerfect, WordPro, WordStar, WP, Xbase, XLS, 1-2-3, 3D Studio.* Definiciones totales: 365; enlaces: 491.
- 0.20, de 25-03-99. Ampliadas varias definiciones. Añadidas las siguientes palabras: *AT, ATI, Canon, Cluster, COM, Coma, Compaq, Controlador, Controladora, Dell, Dot Pitch, DPML, Driver, DSP, Fija (coma), Flotante (coma), Fujitsu, Hipertexto, Hipervínculo, HSP, Integrado, JDK, JFC, JVM, K6, LPT, Matrox, MFM, Number Nine, Océ, Office, Patch, PerfectOffice, Protegido, Real, RLL, SDK, SmartSuite, Solaris, Suite, Xerox, XT.* Definiciones totales: 408; enlaces: 521.
- 0.30, de 03-05-99. Ampliadas varias definiciones. Añadidas las siguientes palabras: *Ada, Atari, Backup, BCD, Binario, BIOS, BSD, Cracker, Commodore, Communicator, CPC, CP/M, CRC, DCE, Decimal, DTE, Eiffel, E-mail, EMS, E/S, Expandida (memoria), Extendida (memoria), FAQ, Firewire, FrontPage, GEM, Hacker, Hexadecimal, IEEE 1394, I/O, LILO, Mac, Macintosh, MBR, Minix, MSX, News, NFS, Nodo, Oberon, Octal, OSI, Password, PowerMac, Protocolo, Proxy, Spectrum, Telnet, Usenet, Virtual, Xenix, XML, XMS.* Definiciones totales: 461; enlaces: 556.
- 0.40, de 08-11-99. Ampliadas varias definiciones. Añadidas las siguientes palabras: *Athlon, Bajar, Caldera, Campo, CASE, Clave, CORBA, Download, IIOp, K5, K7, OpenLinux, ORB, Red Hat, Registro, RMI, SSL, StarOffice, Subir, Suse, Tabla, Upload.* Definiciones totales: 482; enlaces: 576.